

Vorläufige Turnierbeschreibung

Einzel- und Mannschaftskonkurrenz

Warum vorläufig?

Die Anzahl der Teilnehmer entscheidet über die genaue Ausgestaltung des Turnieres. Ab einer gewissen Anzahl von Teilnehmern in einer Konkurrenz werden gegebenenfalls zwei oder mehr Gruppen für die Gruppenphase notwendig. Im letzten Jahr haben wir z.B. im Einzel mit zwei Gruppen und im Doppel nur mit einer Gruppe gespielt. Die Anzahl der Teilnehmer bestimmt auch die Dauer der KO-Phase z.B. ob man mit einem Viertelfinale oder Halbfinale beginnt.

Neu: Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind alle Buschdorfer Bürger/innen, die Mitglieder der Boulefreunde Buschdorf sowie eine Abordnung des Augustinum.

Turnierform

In zwei Konkurrenzen wird das Turnier ausgetragen: Einzel (Tete-a-Tete) und Mannschaftskonkurrenz (Doublette). Die Sieger des Turniers in beiden Konkurrenzen werden über eine Gruppenphase mit anschließendem KO-System ermittelt.

Turnierablauf

In beiden Konkurrenzen werden in der Gruppenphase 4 Runden gespielt. Am Ende der Gruppenphase entscheidet die Rangfolge (Tabellenplatz) der Spieler über die Teilnahme an der KO-Runde.

Jeder Spieler bzw. Mannschaft hat somit 4 Begegnungen in der Gruppenphase. Spielt ein Spieler in der Einzel- und Mannschaftskonkurrenz hat er in der Gruppenphase 8 Spiele.

Gruppenphase: Eine Begegnung besteht jeweils aus 3 hintereinander ausgeführten Einzelspielen.

Ein Spiel ist beendet, wenn ein Spieler 13 Punkte erreicht hat. Alle 3 Spiele müssen gespielt werden.

KO-Phase: Eine Begegnung besteht mindestens aus zwei Spielen und höchstens aus 3 Spielen. Der Spieler oder die Mannschaft, die zuerst zwei Spiele gewonnen hat, ist Sieger der Begegnung.

Neu: Sollte es zu einem dritten Spiel (Entscheidungsspiel) kommen, wird auch hier bis 13 Punkte gespielt.

Jeder Spieler in der Einzelkonkurrenz spielt mit 3 Kugeln, jede Mannschaft mit 6 Kugeln (je 3 pro Spieler).

Es gelten die üblichen Boule-Spielregeln. Eine Kurzfassung wird als separate pdf-Datei jedem Teilnehmer gestellt. Da es keinen Schiedsrichter für die einzelnen Begegnungen gibt, kommt es auf die Fairness aller Spieler an, die Spiele ordnungsgemäß durchzuführen. Aus den Erfahrungen des letzten Turnieres, wird die Turnierleitung den ein oder anderen Sachverhalt präzisieren.

Ermittlung der Rangfolge

Für jedes gewonnene Spiel gibt es einen Gewinnpunkt. Darüber hinaus wird als zweites Kriterium die Punktedifferenz des Spiels gewertet. Als drittes Kriterium wird die Anzahl der insgesamt erzielten Wurfpunkte gewertet. Sollten bei Spielern alle 3 Kriterien gleich sein, entscheidet das Los.

Beispiel Einzelkonkurrenz

Begegnung	Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3
Spieler 1 – Spieler 2	13:5	8 : 13	13:10

Wertung	Gewinnpunkte	Differenzpunkte*	Wurfpunkte**	Rang
Spieler 1	2	+6	34	1
Spieler 2	1	-6	28	2

* Berechnung Differenzpunkte: Spieler 1: +8 , -5, +3 = **+6** ; Spieler 2: -8, +5, -3 = **-6**

** Berechnung Wurfpunkte: Spieler 1: 13+8+13 = 34 ; Spieler 2: 5+13+10 = 28

Gruppenphase

Auslosung

Schritt 1 – Bilden der Gruppentöpfe: Je nach Anzahl der Teilnehmer entscheidet die Turnierleitung, ob eine oder mehrere Gruppen je Konkurrenz gebildet werden. Gibt es mehrere Gruppen, erfolgt über Los zunächst die Verteilung der Spieler bzw. Mannschaften auf die Gruppen. Wenn Spieler aus Mannschaften auch noch in der Einzelkonkurrenz antreten, werden diese möglichst in verschiedene Gruppen aufgeteilt.

Schritt 2 – Auslosung der Rundengegner. Aus dem jeweiligen Gruppentopf werden einem Spieler bzw. Mannschaft Gegner aus seiner Gruppe zugelost. Zweimal gegen den gleichen Gegner spielen wird ausgeschlossen. Hat eine Gruppe eine ungerade Anzahl von Spielern wird je Runde ein Spieler ein Freilos erhalten. Welche Gruppe das Freilos bekommt, wird ebenfalls ausgelost. Wer als Spieler das Freilos als Gegner zugelost bekommt, gewinnt das Spiel (13:7,13:6,0:13 = Gewinnpunkte = 2 Differenzpunkte = 0). Ein Spieler kann nur einmal ein Freilos bekommen.

KO-Phase

Einzelkonkurrenz: Nach der Gruppenphase verbleiben mindesten die 4 besten Spieler(innen) jeder Gruppe (Rangfolge siehe oben) im Turnier. Die Begegnungen der KO-Runde leiten sich aus den Platzierungen der Gruppenphase ab. Die genaue Modalität wird noch festgelegt vor Turnierbeginn.

Mannschaftskonkurrenz

Der Turnierbaum in der Mannschaftskonkurrenz wird analog aufgebaut.

Bestimmung des 3 Platzes:

Neu: Der 3. Platz wird ausgespielt. Die Ergebnisse der Gruppenphase sowie KO-Phase und der daraus resultierenden Gesamtplatzierung werden zugrunde gelegt.

Spielort

Spielort ist der neue Bouleplatz in Buschdorf an der Friedlandstrasse.

Spielzeiten und Ergebnismeldung

Für die Durchführung der Gruppenphase (4 Begegnungen je Spieler) stehen mindestens 3 Monate zur Verfügung (noch offen, wahrscheinlich aber die Monate März, April, Mai und Juni).

Die Spiele können in beliebiger Reihenfolge erfolgen.

Für die Durchführung der KO-Runde stehen etwa Monate (noch offen, wahrscheinlich Juli u. August) zur Verfügung.

Die Finalspieltermine beider Konkurrenzen werden durch die Turnierleitung in Abstimmung mit den Finalteilnehmern festgelegt.

Aufgabe der Teilnehmer: Die Ergebnisse der Spiele sind über E-Mail an boule@ktonet.de unter Angabe des Austragungstages, der Spielnummer und der beteiligten Spieler zu melden. Zusätzlich werde ich ein Webformular auf <http://boule.ktonet.de> einrichten. Im Notfall auch telefonisch.

z.B. : 03.05.2018, Spielnummer G03, M. Mustermann – M.Musterfrau, 13:4, 13:8, 13:12

Terminabstimmung

Aufgabe der Teilnehmer: Die Gegner einer Begegnung stimmen sich untereinander über die jeweiligen Spieltermine ab. Zur Kontaktaufnahme wird die Meldeliste mit den jeweiligen Email-Adressen und Telefonnummern zur Verfügung gestellt. Die Abstimmung der Termine sollte frühzeitig erfolgen.

Aufgabe der Teilnehmer: Die individuell festgelegten Termine sind der Turnierleitung über e-mail (boule@ktonet.de) oder über die Webseite <http://boule.ktonet.de> (Webformular) zu melden. Im Notfall auch telefonisch. Die Termine werden auf der [Webseite](http://boule.ktonet.de) <http://boule.ktonet.de> veröffentlicht, um potentielle Zuschauer zu informieren.

Terminänderungen können einvernehmlich abgestimmt werden. Sie sollten aber wieder gemeldet werden.

Nicht Antreten

Erscheint ein Spieler nicht zum vereinbarten Spieltermin, muss der Gegenspieler weitere 15 Minuten warten. Sollte bis dahin der Spieler nicht erschienen sein wird die Begegnung mit 13:0, 13:0, 13:0 gewertet. Sollte ein Härtefall vorliegen, kann die Begegnung neu angesetzt werden. Im Streitfall entscheidet die Turnierleitung.

Neu: Ausfall eines Spielers

Bei der Anmeldung in der Doubletten Konkurrenz kann ein Ersatzspieler benannt werden. Wird kein Spieler benannt und es kommt zum Ausfall scheidet die Mannschaft aus dem Turnier aus. Der Ersatzspieler darf nicht gleichzeitig in einer anderen Mannschaft am Turnier teilnehmen.

Fällt ein Spieler oder eine Mannschaft aus, werden die bereits gespielten Ergebnisse gewertet. Die offenen Spiele werden wie ein Freilos (13:7,13:6,0:13 = Gewinnpunkte = 2 Differenzpunkte = 0) behandelt.

Turnierleitung

Fragen an die Turnierleitung sind an boule@ktonet.de über Email zu adressieren. Sollten kritische Entscheidungen notwendig werden, wird die Turnierleitung zwei weitere Spieler in den Entscheidungsprozess einbeziehen.

Information zum Stand des Turnieres

In angemessenen Abschnitten werden die Turnierteilnehmer über die Ergebnisse und die aktuelle Tabelle über email und auf der Webseite <http://boule.ktonet.de> informiert.

Noch Fragen ?

Ich hoffe es ist einigermaßen verständlich, wie das Turnier in beiden Konkurrenzen ablaufen soll. Wer noch Fragen hat, soll sich nicht scheuen mir eine Email zu schreiben unter boule@ktonet.de mit Angabe seiner Telefonnummer. Dann kann ich, wenn gewünscht, zurückrufen.